

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir	5
1.4 Ruang Lingkup Masalah.....	6
1.5 Metode Penelitian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Studi Literatur.....	10
2.2 Pengertian Rapor	10
2.3 Pengertian E-Rapor	10
2.4 Aplikasi Rapor Digital	11
2.5 Analisis dan Perancangan Sistem Informasi.....	11
2.5.1 Analisis Sistem.....	11
2.5.2 Perancangan Sistem	11
2.5.3 System Requirement	11
2.5.4 Systems Design	12
2.5.5 Tahapan Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	12
2.6 Pengertian Sekolah Dasar	13
2.7 Pengertian Kurikulum 2013 SD/MI	14
2.8 Pengertian KKM Satuan Pendidikan.....	18

2.9 Agile Extreme Programming (XP)	21
2.10 UML (Unified Modeling Language)	24
2.10.1 Use Case Diagram	24
2.10.2 Class Diagram	24
2.10.3 Statechart Diagram	24
2.10.4 Sequence Diagram	24
2.10.5 Activity Diagram	24
2.11 Pengertian Android	25
2.11.1 Versi Android	25
2.11.2 Kelebihan Android	27
2.11.3 Arsitektur Android	28
2.11.4 Fundamental Aplikasi	30
2.11.4.1 Activities	30
2.11.4.2 Service	31
2.11.4.3 Broadcast Receiver	31
2.11.4.4 Content Provider	31
2.12 Android Studio	31
2.12.1 Java Development Kit	32
2.12.2 Bahasa Java	32
2.12.3 Bahasa XML	33
2.12.4 Android Software Development Kit (SDK)	33
2.13 Kerangka Berpikir	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1 Existing	35
3.2 Rencana Penelitian	37

3.3 Objek Penelitian	38
3.3.1 Tempat Penelitian	39
3.3.2 Waktu Penelitian	39
3.3.3 Teknik Pengumpulan Data	39
3.3.4 Observasi	39
3.3.5 Wawancara	39
3.3.6 Studi Pustaka	39
3.4 Definisi Masalah	40
3.5 Use Case Diagram	40
3.6 Class Diagram	41
3.7 Proses Penilaian Berjalan	42
3.8 Proses Penilaian Usulan	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1 Rencana Solusi Pemecahan Masalah	46
4.2 <i>Planning</i> (Perencanaan)	47
4.3 <i>Design</i> (Rancangan)	47
4.4 Coding	49
4.5 <i>Testing</i> (Pengujian)	51
4.6 <i>Deployment</i> (Implementasi)	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	52

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Pembagian Mata Pelajaran Kurikulum 2013	2
Tabel 2.1. Kompetensi Inti.....	14
Tabel 2.2. Daftar Tema dan Alokasi Waktu	15
Tabel 2.3. Konversi Kompetensi Pengetahuan, Keterampilan, dan Sikap	16
Tabel 2.4. Rentang Nilai Rapor Untuk Kompetensi Pengetahuan.....	17
Tabel 2.5. Rentang Nilai.....	19
Tabel 2.6. Cara Penentuan KKM.....	19
Tabel 3.1. Rencana Penelitian Pembuatan RAPOR Digital	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Metode Agile Extreme Programming.....	22
Gambar 2.2. Metode Agile Aplikasi RAPOR Digital Berbasis Android Untuk Kelas VI di SDS Duri Indah Jakarta Barat	23
Gambar 2.3. Arsitektur Android.....	28
Gambar 2.4. Kerangka Berpikir	34
Gambar 3.1. Wawancara Terhadap Kepala Sekolah	35
Gambar 3.2. Wawancara dan Sosialisasi Terhadap Guru dan Siswa.....	36
Gambar 3.3. Wawancara dan Sosialisasi Terhadap Guru dan Siswa.....	36
Gambar 3.4. Wawancara dan Sosialisasi Terhadap Guru dan Siswa.....	37
Gambar 3.5. Wawancara dan Sosialisasi Terhadap Guru dan Siswa.....	37
Gambar 3.6. Use Case Diagram.....	40
Gambar 3.7. Class Diagram.....	41
Gambar 3.8. Proses Penilaian Berjalan.....	42
Gambar 3.9. Proses Admin Melakukan Edit	43
Gambar 3.10. Proses Guru Melakukan Edit.....	44
Gambar 3.11. Proses Siswa Melihat Semua Data	45
Gambar 4.1. Sequence Pada Penilaian	48
Gambar 4.2 Flowchart Pada Admin	49
Gambar 4.3. Flowchart Pada Guru.....	50
Gambar 4.4. Flowchart Pada Siswa	50